

Capítulo 4: Entidades

- [Gestión de entidades en Medulla](#)
- [Añadir una entidad y crear usuarios](#)

Gestión de entidades en Medulla

The screenshot shows the 'Gestion des entités' page in the Medulla interface. The top navigation bar includes 'Dashboard', 'Kiosk', 'Ordinateurs', 'Imaging', 'Packages', 'Audit', 'Sécurité', 'Mises à jour', 'Historique', and 'Admin'. The left sidebar has 'Admin' selected, with sub-items like 'Liste des relais', 'Liste des clusters', 'Nouveau cluster', 'Liste des règles', 'Gestion des entités', 'Ajout d'un utilisateur', 'Clients OIDC', 'Nouveau client OIDC', and 'Journaux serveur'. The main content area is titled 'Gestion des entités' and features a search bar with a 'Rechercher' button. Below the search bar, it indicates 'Elements 1 à 1 - Total 1'. A table displays the following data:

NOM DE L'ENTITÉ	NOM COMPLET	UTILISATEURS	MACHINES	ACTIONS
Medulla	Medulla	0	12	[Edit] [Add] [Users] [Download] [Delete]

Esta sección le guía en la gestión de entidades dentro de Medulla. Aprenderá a consultar las entidades existentes, añadir nuevas, asignarles usuarios y descargar los agentes de etiquetado directamente en función de las entidades.

Las entidades del módulo Medulla se aprovisionan directamente en el backend de GLPI o ITSMNG.

La sección Lista de entidades

Situada en el centro de la pantalla, esta sección muestra todas las entidades registradas en su entorno Medulla.

NOM DE L'ENTITÉ	NOM COMPLET	UTILISATEURS	MACHINES	ACTIONS
Medulla	Medulla	0	12	[Edit] [Add] [Users] [Download] [Delete]

Entidades raíz.


Por defecto, se crea una entidad raíz en Medulla. Esta entidad raíz puede albergar entidades secundarias y usuarios tanto en la propia entidad raíz como en las entidades secundarias.

Encontraremos la siguiente información para cada entidad:

- **Nombre de la entidad:** el nombre único de la entidad.
- **Nombre completo:** nombre completo de la entidad.
- **Número de usuarios asociados** a esta entidad.

- **Número de máquinas:** asociadas a esta entidad.
- **Acciones:** opciones para **añadir una entidad**, **asignar un usuario a** la entidad y **descargar el agente** vinculado directamente a la entidad para el inventario.

Añadir una subentidad

Para crear una subentidad, haz clic en el botón  en la línea de la entidad principal, a continuación, asígnele un nombre y haga clic en el botón «**Crear entidad**».


No hay usuarios registrados

Si aún no se ha añadido ningún usuario, la sección de usuarios mostrará el número 0, como en la captura de pantalla anterior.

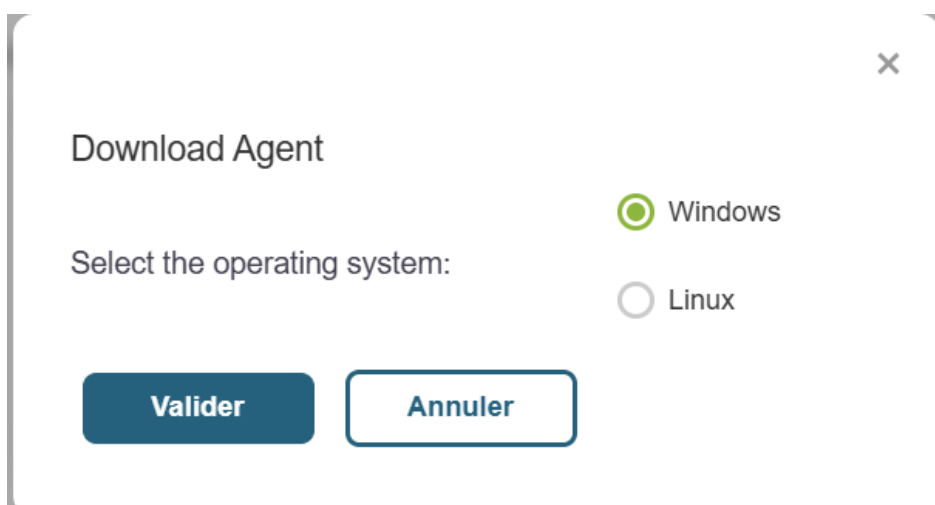
Agente Medulla

Por defecto (configuración local o clásica), proporcionamos un agente global para Medulla; la gestión de entidades por puesto se realiza a través de GLPI.

Sin embargo, si desea **beneficiarse de una asignación automática de máquinas a las entidades directamente a través del agente**, también es posible **generar agentes específicos por entidad**. Esta opción no está activada por defecto, pero podemos ayudarle a implementarla si se ajusta a sus necesidades.

Si opta por tener un agente por entidad, tal y como se explica en esta publicación, en las acciones de una entidad encontrará los botones «Descargar un agente» .

. Seleccione el agente de Windows o Linux y, a continuación, haga clic en «Validar» para descargar el agente correspondiente.



Download Agent

Select the operating system:

Windows

Linux

Valider **Annuler**

Este conectará directamente el puesto a la entidad configurada en el agente descargado.

Añadir una entidad y crear usuarios



El botón anterior permite abrir el menú de creación de una subentidad de la entidad raíz.

Para crear una nueva entidad en Medulla, basta con rellenar el siguiente campo y hacer clic en el botón «**Crear entidad**»

- **Nombre de la entidad**

Ajouter sous-entité à [Avon]

Nom de l'entité

Entité parent: Avon

Créer entité

Acceder a la creación de un usuario para una entidad.

En la barra de menú lateral a la izquierda de la pantalla, haga clic en el botón

Ajout d'un utilisateur

Haga clic en el enlace «**Añadir un usuario**» para abrir la página de creación.

El formulario se mostrará en el centro de la pantalla.

Rellene el formulario de creación

Estos son los campos que debe rellenar

- **Perfil de usuario:** Seleccione el perfil de usuario que desea asociar al usuario.
- **Entidad:** Seleccione la entidad que va a asociar al usuario.
- **Aplicar a las subentidades:** indique si desea que el perfil y el usuario se apliquen a las subentidades de forma recursiva.
- **Autenticación:** puede ser un usuario local basado en GLPI o ITSM, o un usuario vinculado desde un AD u OIDC.
- **Correo electrónico:** una dirección de correo electrónico asociada al usuario.
- **Contraseña y confirmación:** la contraseña que permitirá al usuario iniciar sesión.
- **Nombre / Apellidos**
- **Teléfono y/o móvil**

A continuación, haz clic en el botón «Crear un nuevo usuario» para validar la creación del usuario.

Create User

AFFECTATION

Profil utilisateur

Entité

Appliquer aux sous-entités (récurusif)

AUTHENTIFICATION

Méthode d'authentification

Courriel*

Password Password

Confirm password Confirm password

INFORMATIONS PERSONNELLES


Prénom Prénom

Last name Last name

Téléphone Téléphone

[Créer un nouvel utilisateur](#)

Modificar un usuario existente

NOM D'UTILISATEUR	PRÉNOM	NOM	TÉLÉPHONE	ÉTAT	DERNIÈRE CONNECTION	PROFIL	ACTIONS
xxxx@gmail.com	xxx	xxxx	0186953190	Actv		Super-Admin	  

En cualquier momento, puede modificar la información de un usuario ya existente haciendo clic en el botón de «Gestión de entidades»:



- Vaya a la «**Lista de usuarios** » (en el centro de la página).
- Busque al usuario en cuestión.
- Haga clic en «**Modificar** » en la columna «Acciones».
- Actualice los campos necesarios (nombre, correo electrónico, etc.).
- Guarde los cambios.

Modificar los derechos MMC

Para ajustar los derechos de acceso de un usuario en Medulla, puede modificar sus **derechos MMC (también denominados ACL, listas de control de acceso)**.

En proceso de revisión.

Si **no** tiene **derechos** sobre un módulo (por ejemplo, «Imaging»), **no** podrá **ver los registros** asociados a ese módulo en el historial, aunque se le permita el acceso al historial.