

# Cómo funciona la imagenología

La creación de imágenes se divide en varias partes:

## Creación de la imagen maestra

Ofrecemos una imagen maestra ya creada y preparada, Windows 11 25H2.

Para descargar y crear el master, puede ejecutar el siguiente comando:

```
import_master.sh
```

## Creación de sysprep

Para crear un sysprep, vaya a Medulla y a «Administrador de archivos de respuesta sysprep», y luego siga los distintos pasos para crear el archivo sysprep que desee.

## Creación de post-install

El master creado en el paso anterior requiere un script de post-install.

Los scripts de post-install permiten realizar varias acciones que acompañan a la implementación del master; por defecto, se solicita crear un script de post-install con las opciones necesarias. Le remito a la documentación para crearlo, completarlo y comprender las diferentes opciones.

## Perfil

Cree un nuevo perfil, asócielo el script de post-instalación creado anteriormente; en la línea del script, seleccione 0 y haga clic en Validar.

A continuación, asocie el perfil a un maestro.

## Implementación de un maestro

Inicie el ordenador que desea implementar mediante PXE (este debe estar ya registrado), luego elija el maestro con su perfil asociado y deje que se lleve a cabo la implementación del maestro.

Para cada paso, puede consultar las diferentes secciones descritas en las demás páginas de esta documentación.

---

“ OPCIONAL

Para ir más allá, si realmente quieres crear un master muy personalizado:

## Registro

Para que Medulla reconozca el equipo, es imprescindible registrarlo.

Al arrancar el equipo en PXE en la red, aparece la opción «register»; hay que seleccionarla para registrar el equipo.

Aquí, o bien el equipo ya está presente en GLPI y el menú muestra directamente su nombre, o bien puede escribir el nombre del equipo durante el registro.

## Captura de imagen

Cuando el equipo está correctamente registrado, aparecerá la opción «backup» en el menú para guardar la imagen del ordenador y crear una imagen maestra.

Algunos requisitos previos para capturar una imagen correctamente:

- En primer lugar, debe realizar una copia de seguridad de un ordenador con Windows recién sacado de la caja; a continuación, al iniciarlo, debe cancelar la parte OOBE (Out of Box Experience, las preguntas de la instalación de Windows)
- No debe haber ningún «reinicio pendiente»; este es el comando para comprobar que no lo hay:

```
Get-ItemProperty "HKLM:\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\WindowsUpdate\Auto Update\RebootRequired" -ErrorAction SilentlyContinue
```

- Así podrás realizar algunas configuraciones básicas si son necesarias para tu Windows, como la creación de usuarios, etc...
- Ejecute el script `prepare-master.ps1` que encontrará aquí:

```
/var/lib/pulse2/imaging/postinst/winutils/prepare-master.ps1
```

Este comprueba las actualizaciones de Windows, elimina aplicaciones no esenciales y desactiva BitLocker si la unidad C: está cifrada, optimiza el tamaño de la imagen eliminando archivos temporales y limpia el almacén de componentes de Windows.

- Reinicie el equipo.

## Creación de una imagen maestra

Una vez que haya capturado su imagen en el paso anterior, podrá encontrarla en el menú «Imaging» del equipo en el que acaba de realizar la captura.

Vaya a «Todas las máquinas GLPI», haga clic en la acción «Menú Imaging» de la máquina en cuestión y, a continuación, en «Imágenes y másteres»; encontrará la captura realizada.

Haga clic en la imagen capturada para convertirla en máster, asígnele un nombre (etiqueta) y, a continuación, haga clic en «Validar y convertir en máster».

---

Revision #1

Created 2026-04-30 08:17:06 UTC by Adrien Thaissen

Updated 2026-04-30 08:17:06 UTC by Adrien Thaissen