

Gestionar las plantillas

devdemo.siveo.lan : Page principale > Imaging > Gérer les masters

Statut du serveur d'imaging

Entité sélectionnée: Siveo Medulla > Public

Serveur d'imaging de l'entité root

Masters disponibles

Elements 1 à 1 - Total 1

Libellé	Description	Créé	Taille (compressée)	Dans le menu de démarrage par défaut	Actions
ecdf3408-0401-11f0-bc9c-080027cb2d8e	2025-03-18T14:10:40Z, 9.1 GiB	2025-03-18 14:04:36	9,1 GB		

Un **master** es una imagen completa del sistema, creada a partir de un equipo configurado. Sirve de modelo para implementar de forma rápida y homogénea un entorno en otros equipos.

Antes de cualquier implementación, es esencial conocer las plantillas disponibles y saber cómo utilizarlas.

Lectura de la información mostrada

Cada master se presenta en forma de línea con varios elementos:

- **Denominación:** identificador automático de la imagen.
- **Descripción:** texto opcional que describe el contenido o el propósito de la imagen.
- **Fecha de creación:** indica cuándo se generó la imagen.
- **Tamaño comprimido:** tamaño del archivo de imagen (expresado en GB).
- **Menú de inicio predeterminado:** especifica si la imagen se utiliza automáticamente al iniciar la red.
- **Acciones:** conjunto de opciones disponibles en la imagen.

Utilizar una imagen maestra para una implementación

- **Seleccione una imagen maestra** de la lista.
- **Compruebe su fecha**, descripción y tamaño para asegurarse de que se corresponde con lo que desea implementar.
- **Seleccione la imagen** como base para el despliegue de uno o varios equipos a través de la interfaz dedicada.

El sistema del maestro se instalará automáticamente en los equipos de destino, sin necesidad de intervención manual en cada máquina.

Acciones disponibles para cada imagen

Para cada maestro, puede realizar varias operaciones:

- **Añadir al menú de arranque predeterminado**

Permite definir la imagen como la que se utilizará automáticamente durante el arranque de red de un equipo (útil si realiza implementaciones frecuentes).

- **Crear una ISO de arranque**

Genera un archivo ISO a partir de la imagen, que luego puede copiar en una memoria USB o un CD para arrancar un equipo fuera de la red.

- **Editar la imagen**

Modifica la información asociada a la imagen, como la descripción o el nombre.

- **Clonar la imagen maestra**

Crea una copia de la imagen actual. Esto te permite crear una nueva versión sin modificar el original.

- **Eliminar**

Elimina definitivamente la imagen del servidor. Esta acción es irreversible.

Antes de utilizar una imagen maestra, compruebe que se ajusta a la configuración deseada, en particular el sistema operativo, la versión y el software instalado. Solo elimine una imagen maestra si está seguro de que ya no se utiliza, ya que esta acción es irreversible. En caso de duda sobre qué imagen elegir o qué acción realizar, se recomienda ponerse en contacto con su responsable técnico para obtener asesoramiento.

Revision #1

Created 2026-04-30 08:16:54 UTC by Adrien Thaissen

Updated 2026-04-30 08:16:54 UTC by Adrien Thaissen