

# Imaging

Statut du serveur d'imaging

Entité sélectionnée: Siveo Medulla

Server d'imaging disponibles pour l'entité Siveo Medulla

Pas de serveur d'imaging disponible pour l'association.

Cette section est dédiée à la **vérification de l'état du serveur d'imaging**, une étape essentielle avant toute action de déploiement d'un système ou de création d'une image de référence.

Le **serveur d'imaging** est un composant central de Medulla : il permet d'envoyer une image système (sorte de "photocopie" complète d'un ordinateur) à un ou plusieurs postes. **Si ce serveur est indisponible ou défaillant, aucune opération liée à l'imaging ne pourra aboutir.**

C'est pourquoi il est recommandé de **vérifier systématiquement son statut avant chaque action de ce type.**

## Accès au Statut du Serveur d'Imaging

Lorsqu'on a cliqué sur l'onglet **Statut du serveur d'imaging**, on accède immédiatement à la page où l'entité pré-sélectionnée n'est ni privée ni publique, on l'appellera donc général.

### Entité "Général" avec serveur hors ligne

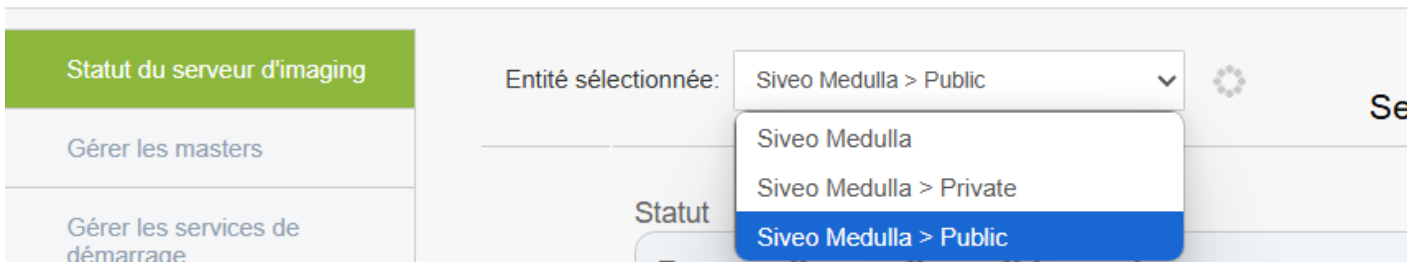
Cela signifie que le serveur d'imaging lié à l'entité "Général" est inactif. Vous ne pourrez pas déployer d'image sur les machines de cette entité

## Comprendre les Informations Affichées

### Entité sélectionnée

En haut de la page, vous devez choisir l'**entité** concernée.

Les entités correspondent à des regroupements logiques, souvent utilisés pour séparer des environnements (ex. : services, départements, établissements).



Exemples d'entités :

- **Public**
- **Privé**
- **Général**

Pourquoi c'est important :

Chaque entité peut être reliée à un serveur d'imaging distinct. Il est donc crucial de **contrôler le bon état du serveur pour l'entité que vous souhaitez utiliser.**

## Statut du serveur

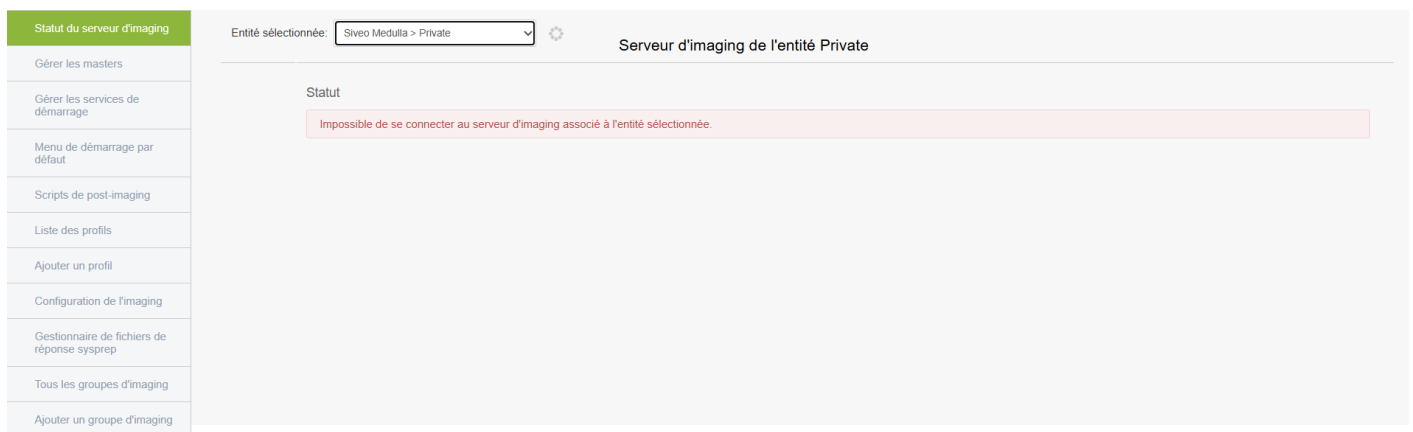
Pour l'entité sélectionnée, un indicateur visuel informe de l'état actuel du serveur.

Trois statuts peuvent apparaître :

- **Disponible**  
Le serveur est en fonctionnement. Vous pouvez procéder à une création d'image ou à un déploiement.
- **Hors ligne**  
Le serveur ne répond pas.  
**Aucune opération d'imaging ne pourra être réalisée.**  
**Action recommandée :** contacter l'administrateur ou le support technique.
- **Erreur de connexion**  
Le serveur est joignable, mais la connexion échoue (souvent liée à un problème de configuration ou de communication réseau).  
**Les opérations sont bloquées.**  
**Action recommandée :** signaler le problème à l'équipe technique.

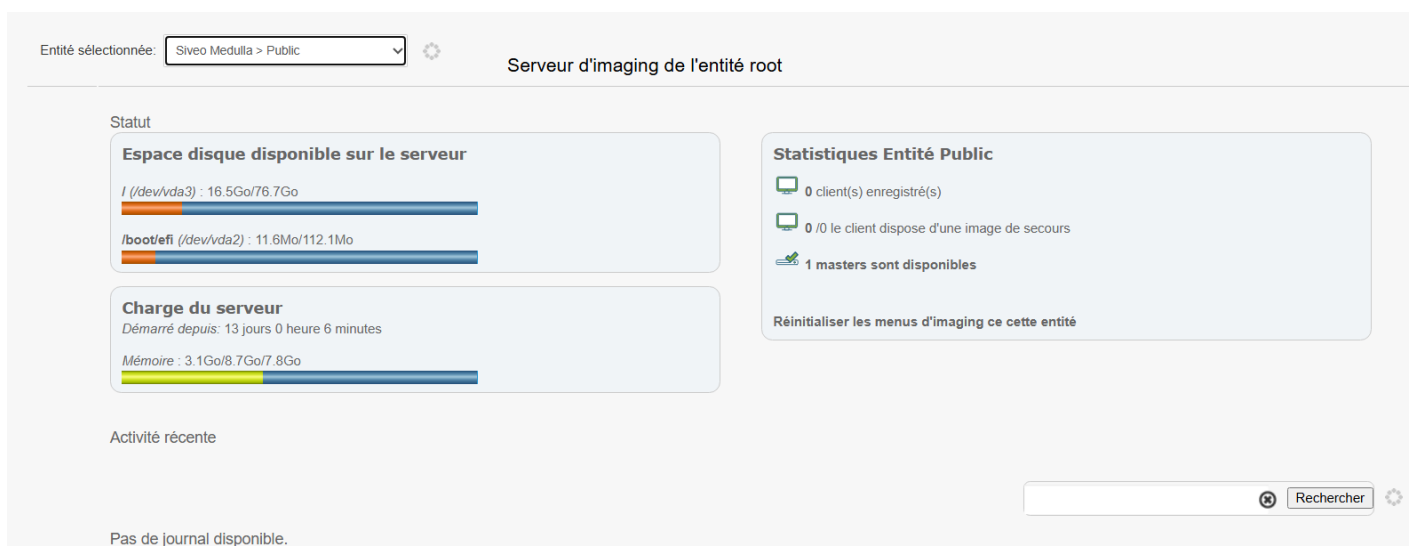
Entité "Privé" avec erreur de connexion

Même si le serveur semble accessible, **la communication ne fonctionne pas. le déploiement échouera dès le lancement**, car la liaison entre Medulla et le serveur est rompue.



The screenshot shows the 'Statut du serveur d'imaging' page for the 'Siveo Medulla > Private' entity. The page title is 'Serveur d'imaging de l'entité Private'. A red error message states: 'Impossible de se connecter au serveur d'imaging associé à l'entité sélectionnée.' The left sidebar contains various management options like 'Gérer les masters', 'Gérer les services de démarrage', etc.

## Entité "Public" avec connexion réussie



The screenshot shows the 'Statut du serveur d'imaging' page for the 'Siveo Medulla > Public' entity. The page title is 'Serveur d'imaging de l'entité root'. The 'Statut' section displays two progress bars: 'Espace disque disponible sur le serveur' for /dev/vda3 (16.5Go/76.7Go) and /boot/efi (11.6Mo/112.1Mo). The 'Charge du serveur' section shows 'Démarré depuis: 13 jours 0 heure 6 minutes' and 'Mémoire: 3.1Go/8.7Go/7.8Go'. The 'Statistiques Entité Public' section shows '0 client(s) enregistré(s)', '0 / 0 le client dispose d'une image de secours', and '1 masters sont disponibles'. A search bar with a 'Rechercher' button is at the bottom right.

S'il n'y a pas d'erreurs et que le serveur est en ligne, cela signifie que le serveur est actif et prêt à être utilisé, il affichera donc différentes statistiques comme montrée avec l'entité "public" ci dessus.

Dans ce cas, il affichera diverses informations :

- **Espace disque disponible sur le serveur:** Cette section montre la capacité de stockage du serveur, c'est-à-dire l'espace disponible pour héberger des images système. Cet espace est divisé en 2 parties appelées "partitions", la première (dev/vda3) est la partition principale et l'espace libre restant signifie qu'il reste de la place pour stocker des images. La seconde est une petite partition utilisée pour le démarrage du serveur mais n'a aucun impact sur les déploiements.
- **La charge du serveur:** Ce sont des données qui permettent d'avoir une idée générale de l'état du serveur comme par exemple la durée d'allumage sans redémarrage et

l'utilisation de la mémoire vive (RAM)

- **Statistiques entité public:** Ce sont des informations sur l'utilisation de l'imaging dans l'entité. Les clients correspondent aux machines associés à l'entité, le client dispose de x images de secours nous indique quelles machines a eu besoin d'une restauration et le nombre de masters disponibles nous dit le nombre d'images systèmes prêtes à être déployées.

Avant toute opération d'imaging, vérifiez que vous êtes bien positionné sur la bonne entité et que le statut du serveur est indiqué comme « **Disponible** ».

En cas de statut « **Hors ligne** » ou « **Erreur de connexion** », ne poursuivez pas et informez l'administrateur ou le support.

---

Revision #1

Created 2025-05-12 14:10:26 UTC by DocsAdmin

Updated 2025-05-12 14:10:29 UTC by DocsAdmin