

Prueba de FLUX

Antes de instalar **Medulla**, es **esencial** verificar la comunicación entre:

- Su **servidor Medulla**,
- su **relé** (si procede),
- sus **máquinas cliente**.

Para ello, ponemos a su disposición un **procedimiento de prueba** que incluye scripts específicos. **Todos los flujos deben validarse correctamente** para garantizar una implementación fluida y un funcionamiento óptimo de Medulla.

No dude en ponerse en contacto con nosotros si necesita ayuda o aclaraciones sobre estas pruebas.

Los scripts se pueden descargar aquí:

https://dl.medulla-tech.io/nc/listen_ports_debian.sh

https://dl.medulla-tech.io/nc/listen_ports_windows.ps1

https://dl.medulla-tech.io/nc/medulla_connection_check.sh

https://dl.medulla-tech.io/nc/medulla_relay_connection_check.sh

https://dl.medulla-tech.io/nc/windows_connection_check_signed.ps1

https://dl.medulla-tech.io/nc/check_connection_ldap.sh

https://dl.medulla-tech.io/nc/check_connection_glpi.sh

(haga clic con el botón derecho del ratón en los enlaces siguientes y seleccione «**Guardar enlace como...**»)

Requisitos previos para las pruebas

Antes de empezar, asegúrate de haber descargado los scripts de prueba proporcionados anteriormente y de preparar los equipos:

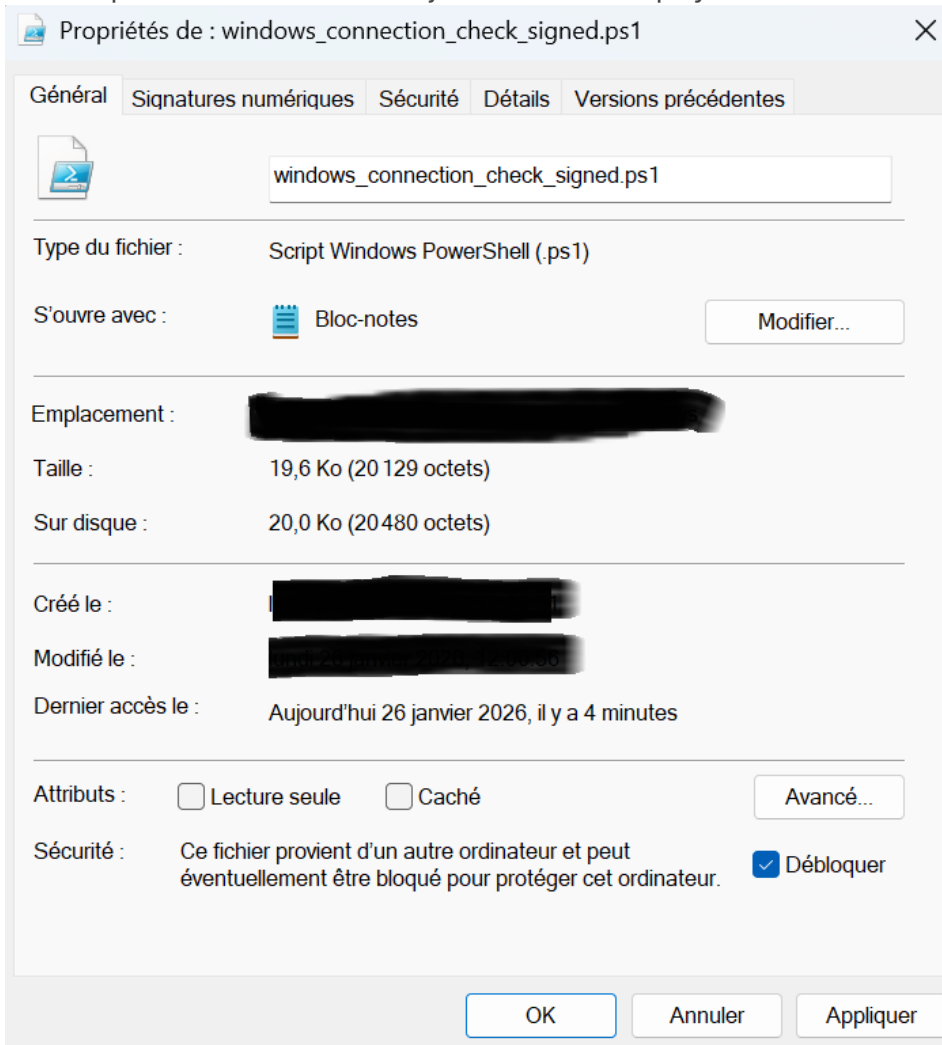
1. En los servidores Linux (Medulla y Relai):

- Instala la herramienta necesaria: `sudo apt update && sudo apt install netcat-openbsd mariadb-client ldap-utils`
- Haga que los scripts sean ejecutables:

```
chmod +x listen_ports_debian.sh medulla_connection_check.sh
medulla_relay_connection_check.sh
dos2unix *.sh # Si es necesario
```

2. En el equipo cliente Windows que tenga el agente Medulla:

- Haga clic con el botón derecho del ratón en el script, seleccione Propiedades, marque la casilla Permitir ejecución del script y confirme.



- Autorice la ejecución de los scripts de PowerShell:

```
Set-ExecutionPolicy -Scope CurrentUser -ExecutionPolicy RemoteSigned
```

“ # Responde «Sí para todos» (A o T) si se te solicita

Para PowerShell v7.5.4:

No es necesario desbloquear el script. Debe ejecutar el comando visto anteriormente. Le preguntará si desea autorizar al editor que publica el script; basta con confirmar haciendo clic en R o A.

```
PS D:\NATSU\Technique\Support\script\windows> .\windows_connection_check_signed.ps1
```

```
Do you want to run software from this untrusted publisher?
```

```
File D:\NATSU\Technique\Support\script\windows\windows_connection_check_signed.ps1 is published by CN=NATSU SAS, O=NATSU SAS, L=Paris, C=FR, SERIALNUMBER=933 267 528, OID.2.5.4.15=Private Organization, OID.1.3.6.1.4.1.311.60.2.1.1=Paris, OID.1.3.6.1.4.1.311.60.2.1.2=Île-de-France, OID.1.3.6.1.4.1.311.60.2.1.3=FR and is not trusted on your system. Only run scripts from trusted publishers.
```

```
[V] Never run [D] Do not run [R] Run once [A] Always run [?] Help (default is "D"): R
```

1. Prueba Medulla Servidor <-> Medulla Relé

Comprobación de la comunicación entre el servidor principal y el relé.

Sentido: del servidor al relé

- **A. En el servidor de retransmisión (destino):** Inicie la escucha de los puertos. **(No realice este paso si Medulla ya está instalada o si utiliza SaaS)**

```
./listen_ports_debian.sh -r
```

- **B. En el servidor Medulla (Origen):** Inicie la prueba de conexión.

```
./medulla_connection_check.sh -r <IP_DEL_RELÉ>
```

Sentido: Relé hacia servidor

- **C. En el servidor Medulla (Destino):** Inicie la escucha de puertos. **(No realice este paso si Medulla ya está instalada o si utiliza SaaS)**

```
./listen_ports_debian.sh -m
```

- **D. En el servidor de retransmisión (origen):** Ejecute la prueba de conexión.

```
./medulla_relay_connection_check.sh -m <IP_DE_MEDULLA>
```

2. Prueba del servidor Medulla <-> Estación cliente Windows

Comprobación de la comunicación directa entre el servidor y los equipos cliente.

Sentido: del servidor al equipo cliente

- **A. En el equipo cliente (Destino):** Inicie la escucha.

```
.\listen_ports_windows.ps1
```

- **B. En el servidor Medulla (Origen):** Inicie la prueba hacia la IP del equipo.

```
./medulla_connection_check.sh -c client.example.com
```

Sentido: Estación cliente hacia servidor

- **C. En el servidor Medulla (destino):** Inicie la escucha. **(No realice este paso si Medulla ya está instalada o si utiliza SaaS)**

```
./listen_ports_debian.sh -m
```

- **D. En el equipo cliente (origen):** Ejecute la prueba hacia la IP del servidor.

```
.\windows_connection_check_signed.ps1 -Target <IP_DEL_SERVIDOR> -Mode pulse
```

Se ha creado un archivo de registro (en la ubicación desde donde se ejecuta el script) que resume varias pruebas, denominado: **LOG_Test_Flux.txt**

“ Si se producen errores de permisos tras la creación del archivo de registro, intente colocar los scripts en la carpeta Descargas del usuario, o conceda al script **windows_connection_check.ps1** los permisos para crear un archivo en la misma ubicación.

3. Prueba de Medulla Relé <-> Estación cliente Windows

Solo si los equipos deben comunicarse a través de un relé.

Sentido: Relé hacia estación cliente

- **A. En el equipo cliente (destino):** Inicie la escucha.

```
.\listen_ports_windows.ps1
```

- **B. En el servidor de retransmisión (origen):** Inicie la prueba hacia la IP del equipo.

```
./medulla_relay_connection_check.sh -c client.example.com
```

Sentido: Estación cliente hacia el relé

- **C. En el servidor de retransmisión (destino):** Inicie la escucha. **(No realice este paso si Medulla ya está instalada o si utiliza SaaS)**

```
./listen_ports_debian.sh -r
```

- **D. En el equipo cliente (origen):** Ejecute la prueba hacia la IP del relé.

```
.\windows_connection_check_signed.ps1 -Target <IP_DEL_RELÉ> -Mode relay
```

Se ha creado un archivo de registro (en la ubicación desde la que está ejecutando el script) que resume varias pruebas, denominado: **LOG_Test_Flux.txt**

“ Si se producen errores de permisos tras la creación del archivo de registro, intente colocar los scripts en la carpeta Descargas del usuario, o conceda al script **windows_connection_check.ps1** los permisos para crear un archivo en la misma ubicación.

4. Prueba de Medulla Relai DMZ <-> Estación cliente Windows NOMADE

Comprobación de la comunicación directa entre el servidor y los equipos cliente.

(Solo se puede contactar con los equipos móviles a través de los puertos 5222 y 22)

Sentido: Estación cliente hacia servidor

- **A. En el servidor Medulla DMZ (Destino):** Inicie la escucha. **(No realice este paso si Medulla ya está instalada o si utiliza SaaS)**

```
./listen_ports_debian.sh -r
```

- **B. En el equipo cliente NOMÁDICO (Origen):** Inicie la prueba hacia la IP del servidor.

```
.\windows_connection_check_signed.ps1 -Target <IP_DEL_SERVIDOR> -Mode relay
```

5. Prueba del servidor destinado a Medulla -> Su servidor GLPI

Comprobación de la comunicación directa entre el servidor y su servidor GLPI.

(Requiere el paquete mariadb-client: *apt install mariadb-client*)

- **A. En el servidor Medulla:** Ejecute la prueba hacia la base de datos GLPI externa.

```
./check_connection_glpi.sh DB_FQDN DB_USERNAME DB_PASSWORD DB_NAME_GLPI
```

6. Prueba del servidor destinado a Medulla -> Su servidor LDAP

Comprobación de la comunicación directa entre el servidor y su servidor LDAP.

(Requiere el paquete ldap-utils: *apt install ldap-utils*)

- **A. En el servidor Medulla:** Ejecute la prueba hacia el servidor LDAP externo.

```
./check_connection_ldap.sh HOST PORT 'BIND_DN' 'PASSWORD' 'BASE_DN'
```

Revision #1

Created 2026-04-30 07:38:56 UTC by Adrien Thaissen

Updated 2026-04-30 07:38:57 UTC by Adrien Thaissen